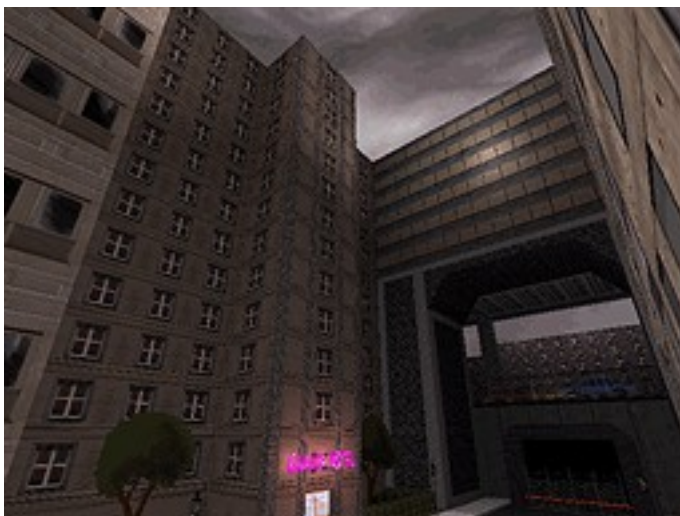


OBJECTIFS : EPISODE 2, NIVEAU 1



Vous aimez trop l'argent ! Vous voilà revenu dans ce pays, que vous aviez eu tant de mal à fuir, pour exécuter un nouveau contrat. Qu'espériez-vous ? À peine êtes-vous descendu à l'hôtel que la police est déjà sur vos traces !

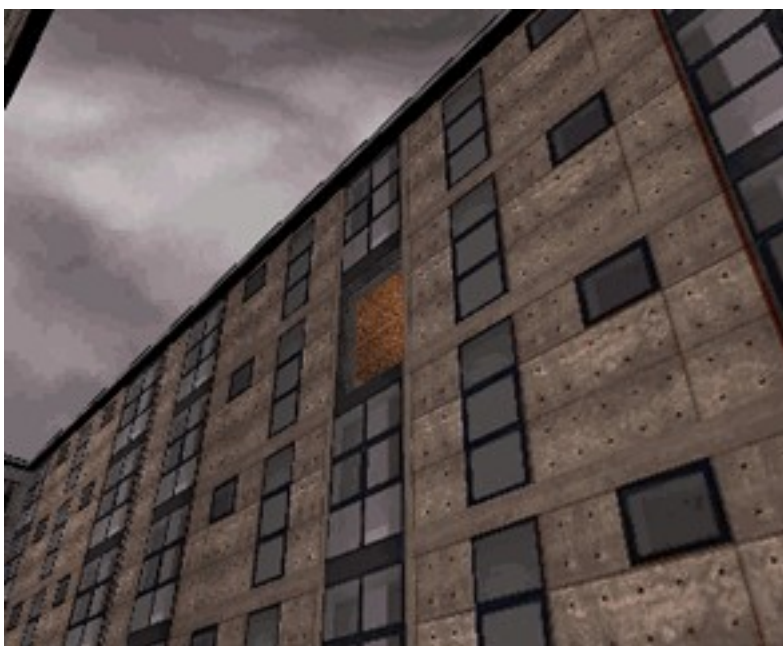
Comble du malheur : vous n'êtes pas venu dans la région la plus aisée pour s'échapper : vous vous trouvez à Randomaniac ! Ici, les niveaux ont tous trois configurations aléatoires possibles. Cela fait donc bien des chemins à envisager pour organiser votre fuite, gros bêta !



Mais soit ! Préparez-vous pour une nouvelle escapade et de nombreux nouveaux défis. Et avec de la chance, la cible que vous étiez venu abattre sera peut-être sur votre route ...

OBJECTIFS : EPISODE 2, NIVEAU 2

Il semble certain que toutes les rues de la ville sont bloquées par la police. Nous n'arriverons pas à nous échapper par la voie terrestre. Peut-être faudrait-il chercher une issue en altitude ?



OBJECTIFS : EPISODE 2, NIVEAU 3



Évidemment ! Vous n'aviez jamais piloté un hélicoptère ... Après un vol d'à peine 300 mètres, vous avez réussi à vous écraser dans un ravin à l'entrée de la ville ; dans un vieil entrepôt se trouvant là, plus exactement.

Cependant, au cours de votre chute, vous avez aperçu quelque chose. Une silhouette qui ne vous est pas inconnue rôdait dans un cimetière proche. Tâchez de trouver un moyen de vous y rendre ; peut-être n'aurez vous pas perdu votre journée ?

Ok ! Le Tueur ne vous a pas encore parlé de sa cible parce qu'il voulait vous ménager. Mais il est temps de vous mettre en garde ...

Cette cible est un redoutable concurrent du Tueur ! Un mystérieux confrère - paraît-il - doté de pouvoirs mystérieux ! Soyez très vigilant ...

